

①ビジネスプランの名称:

心に響く only your hands

②ビジネスプランの概要 \*150字程度でご記入下さい。

携帯のアプリ機能を利用した携帯アプリケーションである。  
携帯電話の写真機能を利用し、自分の手を写して手相を占うというサービス。  
一人ひとりの手相を実際の手相占いの人に占ってもらっているような感覚を味わってもら。  
一人ひとり違う診断結果を楽しんでもらう。

③ビジネスプランのねらい

\*このビジネスがなぜ必要とされるのか、応募者の問題意識、社会的なニーズ、オープンソース、IT関連業界の動向等も踏まえながら、応募ビジネスプランのねらいを分かりやすくご記入下さい。

誕生日占いや血液型占いなど今までたくさんの占いが携帯ゲームで出てきたが、手相のように一人ひとり違うものには対応していなかった。だが占いゲームの利用者達は自分だけの占い結果を知りたく思っているはず。しかし、名前などの個人情報を出して占いをすると個人情報が流出した時に問題が大きくなってしまふ。そこで手相の占いに注目した。手相占いならば個人情報が少ない。尚且つ一人ひとり違う占い結果を得ることができる。

④ビジネスプランの内容

\*顧客、ターゲットは誰か、どんな商品、サービスを提供するのか、商品、サービスの内容、どのようにして販売するのか等、図表等を活用しながら、応募ビジネスプランの内容を分かりやすくご記入下さい。

▶ ターゲット

携帯電話や占いに興味がある、十代後半～四十代ぐらいまでの人々

▶ ゲームの流れ

- ①アプリケーションの画面にする
- ②手のひらの写真を撮ってアプリケーションから送信する
- ③送信先のサーバから占いの結果が返信される

▶ アプリケーションの内容

□ アプリケーションの起動

携帯のアプリ機能を利用する

□ 送信方法

- ・携帯のアプリ機能を起動し、最初の画面にする
- ・“手相占いをする”のボタンを押すとカメラ機能に切り替わる
- ・携帯で自分の手のひらを撮って送信ボタンを選択する
- ・“送信完了”の文字が出たら送信できている
- ・5秒後占い結果が返信される

□ アプリケーションの占い結果の内容

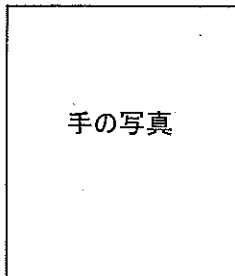
例:

手の写真が  
表示される

・性格

・恋愛  
・生活 などのジャンルに分けられる  
ジャンルを選択すると関連の内容と解説を見ることができる

例えば「・生活」を選択すると



- ・生命線 : 30 歳ごろに大きな病気にかかるでしょう
- ・頭脳線 : 文学にたけているでしょう
- ・財運線 : お金には困らないでしょう
- ・金運線 : 20 歳ごろから金運が上がるでしょう

このような診断結果が得られる  
※「生命線」の所を選択すると左の手の写真の  
生命線のところに色がつく

#### ⑤応募ビジネスの優位性及び市場動向

\* 応募ビジネスの優位性は何か、競合する商品、サービスは何か、現在の市場動向や市場規模、将来性を踏まえながらご記入下さい。

今までの占いゲームは血液型など周りの人と診断結果が重なるため、あまり占いである感じがしていなかった。このプランは今までの占いゲームと違い、自分だけの診断結果が得られるところ利点がある。実際に手相の占い師に占ってもらっているかのような満足感を味わうことができる。

#### ⑥オープンソースの活用

\* 応募ビジネスにおいて、オープンソースをどのように活用するのか、オープンソースを活用するからこそ展開できる優位性、ソフトウェアライセンスの形態等について、具体的なオープンソースソフトウェアやシステムを提示しながらご記入下さい。

サイト構築は Ruby on Rails を利用し開発する。画像分析なども Ruby を用いて行う。  
データベースは MySQL を利用する。  
Web の公開は Linux を用い、Web サーバは Apache を利用する。  
これらはすべてオープンソースであり、Ruby on Rails は開発効率が高いことから開発費の抑制にもつながると考えられる。

#### ⑦応募ビジネスにおける課題、リスクと回避方法

\* 応募ビジネスを実施する上での課題は何か、抱えているリスクとその回避をどのように想定しているかご記入下さい。

このプランの問題点は個人情報だ。指紋も流出すれば犯罪に使われかねない。そこで手のひらすべてを写された写真の指先の部分だけをわからないようにしてサーバ側で保存するなどして万が一流出した時でも悪用されないようにすることを考えている。

3. 売上・収益計画（\* 学生部門の応募者については任意とします。）

①必要資金

\* プランを実行する上でどのくらいの資金が必要か、調達方法も含めたその根拠についてご記入下さい。

金額: _____ 円	根拠:	* 4 行
-------------	-----	-------

②売上・利益計画

		1 年後	2 年後	3 年後
売上高	①			
売上原価(仕入れ等)	②			
必要経費計	③			
(内訳)	－人件費			
	－賃料、光熱費			
	－設備費			
	－			
	－			
	－			
差引利益	(=①－②－③)			

4. 将来イメージ

\* 実際にこのビジネスプランを遂行した場合に、将来はどのようにになっているか。5年後の事業イメージ、売上規模、従業員規模、進出地域、発展可能性等について、ご記入下さい。

5年後は手相だけでなく、個人情報管理をもっとできるようにし、人相占いなどほかのジャンルにも広げていきたいと考えている。

また、多くの手相を収集できることからそれを分析し、さらに手相占いの精度の向上を行うことにより、的中率も向上し、プロの占い師も注目するサイトとなる。

【アンケート】

このビジネスプランコンテスト開催を何で知りましたか？ \* 複数回答可

- ① 松江市メールマガジン、HP    ② しまね OSS 協議会からの案内、HP    ③ チラシ  
 ④ 関係者からの応募案内    ⑤ ネットニュース・メディア(名称: \_\_\_\_\_ )  
 ⑥ オープンソース関連イベント (名称: \_\_\_\_\_ )    ⑦ その他 ( 学校の紹介 )