

松江オープンソース活用ビジネスプランコンテスト2020 入選プラン一覧

ビジネス活用部門

氏名・団体名 (応募順・敬称略)	ビジネスプランの名称	ビジネスプランの概要
濱名 慶伍	先輩移住者サーチ	<p>移住希望者の「地域のリアルな情報がわからない」という課題を、現地実際に住む人とつながり、情報交換および交流することで解決する。</p> <p>移住希望者へのサービス課金手数料・不動産会社からの仲介料。</p>
今井 勇樹	イラストレーター向けソーシャルゲーム	<p>トレーディングカードゲームをベースにしたソーシャルゲーム(シャドウバースのようなゲームシステム)。</p> <p>ゲーム内で使用するカードのイラストに自分で描いたものを使用することができる。</p> <p>また自分の作ったカードを公開することで他ユーザーに使用されることでゲーム内通貨獲得とゲーム内でのプレイヤーの評価が行われる。</p> <p>カード獲得のためのゲーム内通貨購入によるデジタルコンテンツ課金によるビジネスコンテンツ。</p>
チーム平川研	おつかいでおこづかい	<p>田舎は最寄りのお店まで数十分ということが多く、移動が困難な高齢者にとってなかなか大変なことである。</p> <p>そんなときに、近場の若者が代わりにお使いに行くことで問題を解決する。システムの対価は、サービス使用料、サービス手数料、チップとして受け取る。</p>
松田 佳弘	いつも普通が1番	<p>高齢者の健康寿命を延ばすことを手助けするシステムを開発する。</p> <p>これにより医療・介護・労働力不足に起因する費用を低減させます。</p> <p>開発したシステムを、自治体・企業にサブスクリプション販売すること、運用で収集したデータをステークホルダーへ販売するとともに、研究機関などへの無償提供を行う。</p> <p>健康寿命を延伸させる方法について注目したのが日常生活動作(ADL)です。対象となる高齢者が普段通りの生活を行っているかをシステムで監視し分析した結果を定期的に家族、本人、管轄する自治体の福祉担当者へ通知します。通知内容は期間ごとの推移と分析結果から得た指導を通知します。</p> <p>対象となる高齢者はスマホの操作や通所の必要はなく特別な意識せずに普通に生活するだけで本人も気が付かないうちにシステムがADLの状況をスクリーニングします。</p>

松江オープンソース活用ビジネスプランコンテスト2020 入選プラン一覧

学生部門

氏名・団体名 (応募順・敬称略)	ビジネスプランの名称	ビジネスプランの概要
チームコナン (松江高専)	VRジョブトレ	これからアルバイトをしたいと考える人は多いかもしれませんが、しかし、実際に仕事をこなせるか心配な人も多くいると思います。そんな人や、研修期間を短くして、仕事内容を教える時間を減らしたいという企業向けに、「VR職場研修」では実際の職場に限りなく似せたVRの職場で、仕事内容を教えてもらいながら仕事をこなすことで、実際の職場でスムーズに動いたり、研修期間を短くすることができます。
情報四天王 (松江高専)	ツーショットメーカー ～ツーカー～	コンセプトはツーショットで他人と繋がれるアプリです。お互いの自撮り写真をかけ合わせ、手軽にツーショット写真を作成できます。また、作成したツーショットを投稿したり、他の人が投稿した写真への”いね!”やコメントなどでSNSアプリのような使い方もできます。写真のデコレーション機能の追加、企業とのコラボ、広告等で収入を得ます。
Clew Manuals (松江高専)	Clew Manual -くるまにゆある-	自国以外で車を購入・レンタルする人の中で、新しい車の使い方がわからない人や海外の詳細な交通ルールがわからない人を対象に、マニュアルから機械的に要点をまとめた車の使い方、また海外のスピード違反、道路の線の意味などの分かりにくいルールを、HUDを用いてリアルタイムで教えてくれるツールです。
Brass Girls (松江高専)	PM-SHOP (Projection Mapping - SHOP)	都会のお店で買い物がしたい、という方々のための企画。プロジェクションマッピングを用いて仮想のお店を作り、実際に買い物をしてもらいイベント。対価はイベント参加料と購入品の利益の一部。
INSECTERS (松江高専)	癒しのカブトムシ・クワガタムシ育成ゲーム	子供から大人までの、昆虫を買ってみたいけどお金がかかるし人に知られたくないということ、実際に写真を撮り、スマホに取り込みケースに入れて飼うことで飼いたいという欲を満たせる。ケースの飾りなどに課金要素を入れて対価を得る。
Savdent (出雲商業高校)	Savdent Save + Student	私たちの学校では、過去の受験報告書を見たいときに進路資料室へ行かなければなりません。そこで、学生の就職・進学に必要な書類の作成手順を電子化し、提出側と受け取り側両者の手間を省くことを可能にします。また、面接練習に関するやり取りや利用者自身のデータを蓄積し、効率的な練習予約や書類に必要なデータを素早く提示できる機能を持つシステムです。また、履歴書は手書きだと労力がかかることや、手渡しだと先生が不在の場合に渡せないのをこれを解決できるシステムを考えました。