KANIROBOT

プログラミングツールの使い方



プログラミングツール SmT (シント)

https://ceres.epi.it.matsue-ct.ac.jp/smt/

SmT は Scratch (Smalruby) を改良した「かにロボ(マイコン)」 用のブロックプログラミングツールです.





プログラミングツール SmT の使い方

https://ceres.epi.it.matsue-ct.ac.jp/smt/

 [1] 左下の拡張機能 がら必要な機能を選択
- かにロボ1v2:必要最低限のブロック
- かにロボ2:細かな調整をするためのブロック. テキストプログラミング(Ruby)への移行を意識
- Tools:センサの値の確認に利用するブロック
注)かにロボ1v2 とかにロボ2のブロックを混ぜて使わないこと

- [2] ブロックでプログラムを作ったら,緑の旗 💫 をクリック
- [3] 別タブで「書き込みツール」が立ち上がるので, USBケーブルでロボットを PC と接続し <u>援続</u> ↓ をクリック



[4] ロボット(マイコン)の 「EN ボタン」を押す



プログラミングツール SmT の使い方

https://ceres.epi.it.matsue-ct.ac.jp/smt/



Rubyコードを直接書く場合

https://ceres.epi.it.matsue-ct.ac.jp/ruby/







🙏 読み込み

かにロボ(マイコン)への プログラムの書き込み